



وزارة التعليم العالي والبحث العلمي
الجامعة الإسلامية
كلية الموارد البحرية
قسم الجيولوجيا البحرية



المعايير والمتطلبات الأكاديمية للمقرر الدراسي- مبادئ الحاسوب والانترنت

1. معلومات عامة:

1	اسم المقرر الدراسي	مبادئ الحاسوب والانترنت MG220
2	منسق المقرر	أ. عادل سالم البصابي
3	القسم / الشعبة التي تقدم البرنامج	قسم الجيولوجيا البحرية
4	الأقسام العلمية ذات العلاقة بالبرنامج	شعبة (ادرة الموانئ البحرية - ادارة لوجستيات النقل)
5	الساعات الدراسية للمقرر	28 ساعة دراسية
6	اللغة المستخدمة في العملية التعليمية	اللغة العربية
7	السنة الدراسية / الفصل الدراسي	السنة الثانية/الفصل الثالث
8	تاريخ وجهة اعتماد المقرر	ربيع 2021/ قسم الجيولوجيا البحرية

1.1 عدد الساعات الأسبوعية

مجموع	معامل	محاضرات
2	2	-

2-أهداف المقرر:

1. التعرف علي أساسيات استخدام الحاسب الالي.
- 2- فهم المكونات الاساسية للحاسب الالي .
- 3- تعلم برامج الكتاب والطباعة .
- 4- معرفة استخدام البحث في شبكات الانترنت.
- 5- دور الحاسب الالي وتقنية المعلومات في المجتمع

3-مخرجات التعلم المستهدفة

أ- المعرفة والفهم.

أ.1	أن يتذكر الطالب تطبيقات واساسيات التعامل مع الحاسب الالي.
أ.2	أن يعدد الطالب مكونات وملحقات جهاز الحاسب الالي.
أ.3	أن يشرح الطالب برامج الوندس مثل طريقة الكتابة والطباعة.
أ.4	أن يتمكن الطالب من الرسم باستخدام برنامج الرسام.

ب- المهارات الذهنية:

ب.1	أن يميز الطالب بين برامج Microsoft.
ب.2	أن يقارن الطالب بين أجهزة الحاسب الآلي القديمة والجديدة.
ب.3	أن يحلل المعادلات الرياضية ويقوم بالعمليات الحسابية المختلفة.
ب.4	أن يقترح الطالب برامج تعليمية وفق الاسس العلمية كبرامج السفت وير.

ج. المهارات العلمية والمهنية:

ج.1	أن يؤدي الطالب التمارين العملية بنجاح مثل اعداد موضوع بواسطة power poin .
ج.2	أن يستخدم الطالب جهاز الحاسب الآلي بالطريقة الصحيحة في العملية التعليمية.
ج.3	أن يصمم الطالب بعض شبكات وبرامج سفت وير متعددة.
ج.4	أن يشخص الطالب ويحلل البيانات والاحصائيات بواسطة Excel.

د-المهارات العامة والمنقولة:

د.1	أن يستخدم الطالب جهاز الحاسوب في كتابة التقارير المختلفة.
د.2	أن يكون الطالب قادرا على العمل ضمن فريق لجمع المعلومات والبيانات .
د.3	أن يكون الطالب قادرا على التواصل مع الآخرين إلكترونيا.
د.4	أن يكون الطالب قادرا على استخدام برامج البريد الإلكتروني وتصفح الانترنت.

4. محتوى المقرر:

تمارين	معمل	المحاضرات	عدد الساعات	الموضوع العلمي
	2		4	مبادئ استخدام أجهزة الحاسوب
	2		4	أنظمة التشغيل المختلفة
	2		4	برامج Microsoft المختلفة
	2		4	أساسيات البرمجة باستخدام الحاسوب
	2		4	التدريبات على البحث
	2		4	جمع البيانات والمعلومات من شبكات الانترنت
	2		4	حفظ البيانات بشكل صحيح

5. طرق التعليم والتعلم:

1. المحاضرات النظرية التفاعلية.
2. حالات دراسية عملية
3. النقاش والمشاركة

6-طرق التقييم:

ت	طرق التقييم	تاريخ التقييم	النسبة المئوية	ملاحظات
1	امتحان نصفي	الأسبوع السادس	15%	
2	امتحان نصفي	الأسبوع الثاني عشر	15%	
3	النشاط	طوال الفصل الدراسي	10%	
4	امتحان نهائي	الأسبوع السادس عشر	60%	

	%100		- المجموع
--	------	--	-----------

7-جدول التقييم:

رقم التقييم	أسلوب التقييم	التاريخ
التقييم الأول	الحضور والغياب	بشكل أسبوعي
التقييم الثاني	الامتحان النصفى الأول	الأسبوع السادس
التقييم الثالث	الامتحان النصفى الثاني	الأسبوع الثاني عشر
التقييم الرابع	الامتحان النهائي	الاسبوع السادس عشر

8-المراجع والدوريات:

عنوان المراجع	الناشر	النسخة	المؤلف	مكان تواجدها
الرخصة الدولية لقيادة الحاسوب	ICDL Libya	الخامسة	ICDL Libya	المكتبات العامة

9-الإمكانات المطلوبة لتنفيذ المقرر:

ت	الإمكانات المطلوب توفرها	ملاحظات
1	قاعة دراسية مناسبة	
2	جهاز حاسوب	
3	جهاز عرض	

منسق المقرر_ / أ. عادل سالم البصابي

منسق البرنامج/ أ. محمد بلعيد حويج

رئيس القسم / أ. محمد بلعيد حويج

التاريخ. 07 / 07 / 2021 م

مصفوفة المقرر الدراسي مبادئ الحاسوب والانترنت

المهارات															المعرفة والفهم (أ)					الأسبوع الدراسي
المهارات العامة (د)					المهارات العلمية والمهنية (ج)					المهارات الذهنية (ب)										
5.د	4.د	3.د	2.د	1.د	5.ج	4.ج	3.ج	2.ج	1.ج	5.ب	4.ب	3.ب	2.ب	1.ب	5.أ	4.أ	3.أ	2.أ	1.أ	
																			√	1
													√					√		2
				√																3
														√						4
																				5
الامتحان النصفى الأول																				
																				7
																	√			8
								√				√								9
																				10
							√													11
الامتحان النصفى الثاني																				
											√									13
	√				√	√			√							√				14
		√	√																	15
الامتحان النهائي																				